

GraMy! (bez prądu) #1

Z piątku na sobotę (z 19 na 20 stycznia br.), w TM-E im. Nikoli Tesli w Chorzowie Batorym odbyła się wyjątkowa i niezapomniana noc gier planszowych.

Wyjątkowa dlatego, że rozpoczęliśmy trzeci już z kolei rok, naszych intensywnych, "technicznych" rozgrywek. Ale wyjątkowa również z innych ważnych względów (o czym niżej).

Nasze "geekowe" zmagania, rozpoczęły się o godz. 21.00 późnym wieczorem, zakończyły się natomiast o godz. 6.30 nad ranem. Na stołach królowały cztery tytuły. Były to dwie gry karciane i dwie gry planszowe. W pierwszej grupie znalazły się: postapokaliptyczny "51 stan: Master Set" oraz negocjacyjna "Kontrabanda", w nowej, odświeżonej wersji, zatytułowanej "Szeryf z Nottingham". W grupie drugiej natomiast znalazły się: skrajnie heterodoksyjny "Chaos w Starym Świecie" i steampunkowy "SCYTHE", czyli fenomenalna "KOSA".

Przy stołach spotkali się nie tylko starzy "wyjadacze" (ukłony dla "kierowników" naszego spotkania: Daniela Zagórnika i Daniela Damiana) i stali "bywalcy" (Aleksander Wlazło i "przyjaciele"), ale również "nowi rekruci" (Adam Wierzanowski). Mamy nadzieję, że tych ostatnich będzie więcej (ergo: Panowie z klas I i II: postarajcie się bardziej!), jakkolwiek przedkładamy jakość ponad ilość ;-))

Graliśmy intensywnie i wielkim zaangażowaniem (a jakże!).

W grze "Szeryf z Nottingham" bezkonkurencyjnym negocjatorem (czytaj: kłamcą, oszustem i intrygantem :-)) okazał się Aleksander Wlazło (ten facet sprzeda Wam jedną pustą paczkę chipsów, w cenie trzech paczek.. ;-)) Z kolei w grze "51 stan" (w rozgrywce indywidualnej), zwycięzcą okazał się Łukasz Piksa. Również w grze drużynowej ("51 stan"), ten sam zawodnik, sięgnął po laur zwycięzcy wraz z Dominikiem Krawczykiem.

Nikogo, kto zna specyfikę naszych spotkań, nie zdziwiło (które to już z rzędu?) zwycięstwo Dominika Zagórnika w grze "Chaos w Starym Świecie". Prawdziwy z niego "zmieniający drogi", czyli "Tzeentch", bez dwóch zdań ;-). Niespodzianką okazało się natomiast miażdżące zwycięstwo.. Dawida Madejskiego w grze "SCYTHE" (gościu zastąpił Aleksandra Wlazło w połowie rozgrywki). Ale to było chyba do przewidzenia, skoro facet jest belfrem, który ma "hopla" na punkcie (organizacji) przestrzeni. Na dodatek z psychologicznego punktu widzenia jest.. "dziwny" (tak sądzą niektórzy..). Trzeba więc na "typa" uważać i zawsze brać na niego "poprawkę"..

Jakie były jednak "inne ważne względy", świadczące, iż nasze nocne spotkanie, można zakwalifikować, jako "wyjątkowe"?

Otóż na stole po raz pierwszy pojawiła się gra "SCYTHE", czyli "KOSA", gra osadzona w niesamowitym uniwersum, stworzonym przez krakowskiego grafika, Jakuba Różalskiego.

Zanurziliśmy się (dosłownie) w świecie obrazów Chełmońskiego i Szyszkina, okraszonych futurystycznymi urządzeniami (mechami) "made in Tesla". To było "COŚ", nieprawdaż Panowie?

Fakt, że dzięki uprzejmości Dominika Zagórnika (wielkie dzięki "Tzeentch"!)) mogliśmy zagrać w "KOSE", powoduje, że z wielką nadzieją patrzymy w przyszłość.

Przed nami bowiem kolejne wyzwania. Mamy bowiem zamiar porządnie ograć nie tylko "legendarne" tytuły takie jak np. "Szogun" (od wtorku, wraz z dodatkiem "Dwór Tenno" w naszym posiadaniu!), ale także rewelacyjne, tegoroczne nowości, takie jak: "Inis", "Rising Sun" czy "Monolith Arena", o grach w rodzaju "Pulsar 2849" nie wspominając. Oczywiście nie rezygnujemy z absolutnej klasyki, czyli gry "Neuroshima Hex 3.0

Dla wszystkich graczy z TM-E w dalszym ciągu proponujemy (jako obowiązkową) grę "Ciężarówką przez Galaktykę" (wraz z dodatkami). To świetny tytuł zarówno dla mechatroników, jak i elektryków (nad zaproszeniem informatyków, właśnie się zastanawiamy... ;-)) Czy to dobra (czytaj: poszerzająca horyzonty intelektualne) gra? To wiedza najlepiej Panowie: Dominik Zagórnik i... profesor Andrzej Mucha ;-)) Zapytajcie [Nikoli Tesli oraz V Liceum Ogólnokształcące im. Nikoli Tesli - GraMy! \(bez prądu\) #1](#) 1/2

ich!

Wszystkich odważnych, mających "głowę na karku" i wolę walki, uczniów i uczennice, nauczycieli i nauczycielki - zapraszamy do stołu!

GraMy! INFIDELWOLF.PL